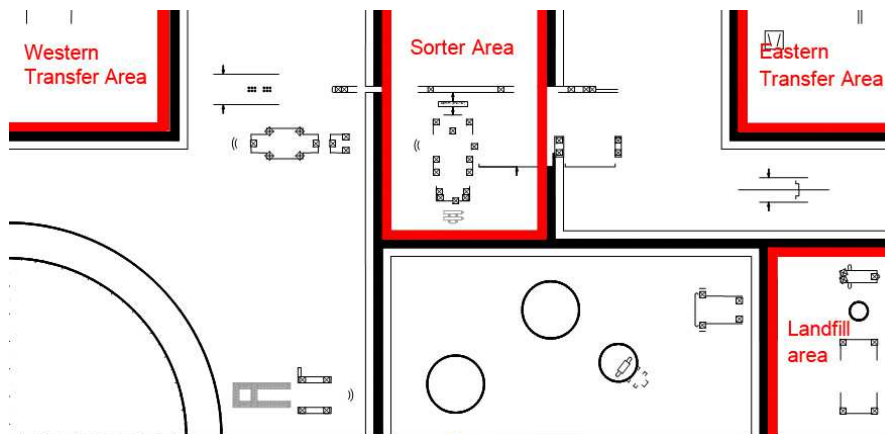


2.2 Misje: Field Setup & Placement, Opis Zadań, Ograniczenia & Ocena



1. Baza (Base)



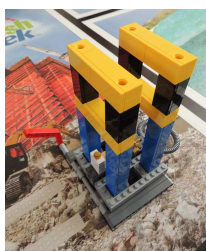
Przed rozpoczęciem meczu, w Bazie znajdują się następujące elementy:

- Ośmiornica
- Kurczak
- Silnik
- Dwa luziki
- Dwie żółte sztabki

2. Rozbiórka (Demolition)

Wszystko co skonstruujesz, produkujesz i wytwarzasz pochodzi z naturalnych materiałów. Większość z tych materiałów jest limitowana, albo zabiera dekady, a nawet wieki by je zgromadzić/wytworzyć/uzyskać.

Field Set Up & Placement



Przymocuj budynek dokładnie w wyznaczonym miejscu, czerwona dźwignia jest skierowana na północnym zachód. Następnie zbuduj budynek z 4 belek z każdego koloru, tak jak pokazano na rysunku, gładkimi płytkami od zachodu (patrz rzut maty).



Na koniec włóż wszystkie Kosztowności na parter (patrz rysunek).

Misja



Start



Koniec

Opis zadania:

Dokonaj rozbiórki budynku i zdecyduj co zrobić z materiałami.

Koniec Meczu:

Żadna belka nie pozostaje w pozycji stojącej.

Punktacja: 85

Ograniczenia & Ocena:

Widoczna na koniec Meczu

3. Ocalenie (Salvage)

Rozbierając budynek, powinniśmy pomyśleć, o tym, by ocalić wszystkie cenne materiały i przedmioty, a następnie poddać je przetworzeniu.

Field Setup & Placement



Układ budynku i kosztowności zostały opisane poniżej w Misji "Ocalenie".

Misja



Start



Koniec

Opis zadania:

Przenieś Kosztowności do Strefy Bezpieczeństwa. (Możesz zrobić to przed albo po rozbiórce budynku).

Koniec Meczu:

Kosztowności są całkowicie w Strefie Bezpieczeństwa.

Ograniczenia & Ocena:

Widoczna na koniec Meczu.