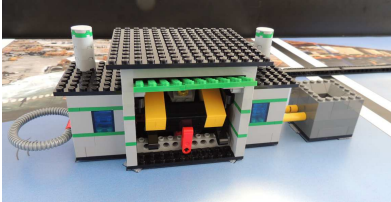


## 7. Decyzja zakupu (Purchasing decisions)

Niektórzy producenci umieścili produkty w opakowaniach, które jest trudno podzielić na czyste posortowane surowce wtórne. Jaką decyzję podejmiesz, gdy zobaczysz produkty w takim opakowaniu?

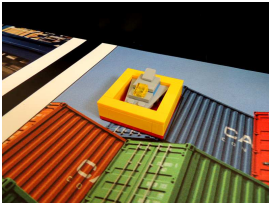
### Field Setup & Placement



Zabezpiecz Fabrykę, wsuń pętlę do końca.

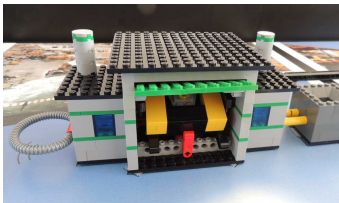


Umieść Duży Karton z Zabawką w Fabryce, tak jak pokazano na rysunku.

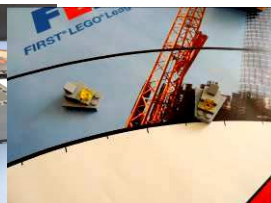


Umieść Mały Karton z Zabawką w wyznaczonym miejscu, jak pokazano na zdjęciu.

### Misja



Start



End

#### Opis zadania:

Podejmij decyzję odnośnie zakupu Samolota- zabawki, na podstawie jego opakowania.

#### Koniec Meczu:

Samolot – zabawka znajduje się całkowicie w Strefie Bezpieczeństwa.

**Punkty za każdy samolot: 40**

#### Ograniczenia & Ocena:

Widoczna na koniec Meczu.