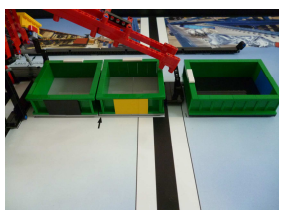
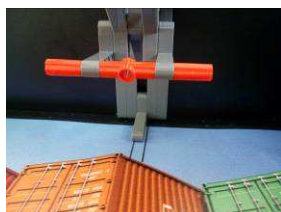
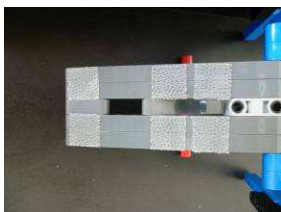


## Field Setup & Placement



**WSCHODNI TRANSFER** – Przymocuj do wewnętrznej powierzchni północnej Bandy Użyj Dual Lock i przymocuj Stopę Modelu w wyznaczonym miejscu na Macie. Upewnij się, że Model jest na odpowiednim poziomie.

**ZACHODNI TRANSFER** – Przymocuj do dalszej ściany (“Atrapy Bandy”). Układ ten jest potrzebny do odtworzenia warunków, jakie będą panowały podczas turnieju, gdzie północna Bada jest podwójna (jedna Twój stołu, druga stoły drużyny przeciwnej). Użyj Dual Lock, by przymocować Model w wyznaczonym miejscu na Macie. Przytwierdź Model, tak aby Stopa Modelu była na tym samym poziomie (wysokości) co Mata.

Konfiguracja Zielonych Koszy opisana jest w Misji “Sortowanie”.

## Misja



Start



Koniec

### Opis Zadania:

Pobierz z wyrzuconych materiałów te, które mogą być dla siebie użyteczne. Unikniesz zabierania z przyrody niezbędnych materiałów i minerałów i przyczynisz się do redukcji odpadów.

### Koniec Meczu:

Wszystkie Zielone Kosze na Śmieci drużyny przeciwnej, zawierające przynajmniej po jednej odpowiedniej sztabce (żółtej albo niebieskiej) znajdują się całkowicie w Twojej Strefie Bezpieczeństwa.

**Punkty za Kosz: 60**

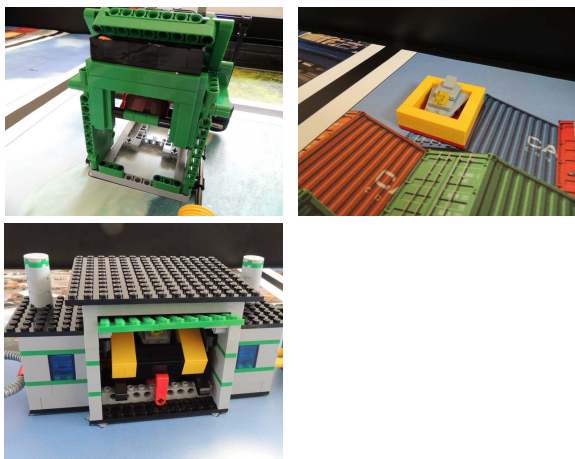
### Ograniczenia & Ocena:

- Widoczne na koniec Meczu
- Za każdą Sztabkę w Strefie Bezpieczeństwa Ty i drużyna przeciwna otrzymacie punkty i vice versa.

## 13. Ponowne wykorzystanie (Repurposing)

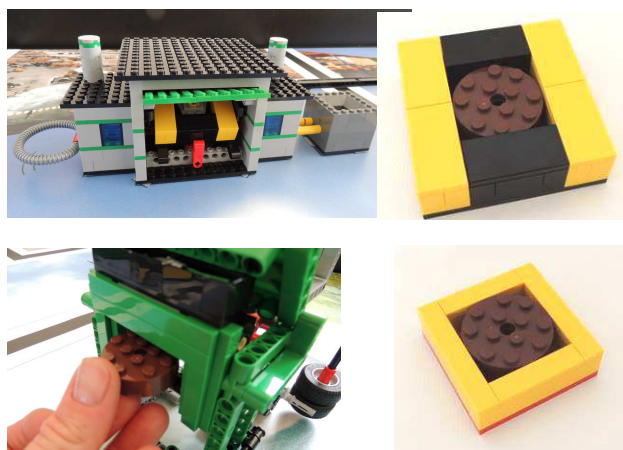
Recykling nadaje nowe życie materiałom z których są wykonane przedmioty, ale proces ten wymaga czasu i energii. Czy istnieje inny sposób by nadać nowe życie obiektom?

### Field Setup & Placement



Kartony z Samolotami – Zabawkami i Kompost są umieszczone w różnych miejscach: Kompost znajduje się w Kompostowniku, jedna Zabawka umieszczona jest na Macie, druga Zabawka znajduje się w Fabryce – patrz Misja “Decyzja Zakupu” i „Kompostowanie”; - w szczegółach.

### Misja



#### Opis Zadania:

Użyj opakowania od Zabawek – Samolot jako Skrzynke na Kwiaty, poprzez włożenie do środka Kompostu.

#### Koniec Meczu:

Kompost jest perfekcyjnie umieszczony w opakowaniu, z którego został usunięty Samolot-Zabawka. Opakowanie jest w oryginalnym/wyjściowym stanie.

**Punkty: 40**

Start

End

#### Ograniczenia & Ocena:

Widoczna na koniec Meczu.

## 14. Punkty Karne (Penalties)

### Field Setup & Placement



Umieść 4 Czarne Sztabki poza Polem Przejazdowym. Podczas onkursu Sztabki znajdują się pod kontrolą Sędziów.



Start



Koniec

**Opis:**

Za każdy Punkt Karny, jak opisano w Zasadach D09, Sędzia umieszcza jedną Czarną Sztabkę na Macie w „wygodnym, ustronnym miejscu”. Nie można uzyskać więcej niż 4 Punkty Karne.

**Punkty Karne: -8 za Czarną sztabkę**  
(patrz także w Misji Sortowanie)